

Titkos kód

Sokan tudják, hogy létezik ilyen, de sokkal kevesebben vannak azok, akik tudják is, mire lehet használni. A következő igen hosszú leírásból mindenki képet kaphat arról, hogy mire is jó ez a kód. Ez igazából nem csaláskód, hanem a játék fejlesztői által használt "debugging" vagyis hibakereső kód. Mivel ez nem egy beépített csaláskód, ezért fontos tudni, hogy okozhat problémát a játékban. A játék lefagyhat, kiléphet, de olyan hibák is felmerülhetnek, ami miatt újra kell telepíteni az egészet. Tehát óvatosan használd! Ha túl hosszú ideig hagyod bekapcsolva, akkor szintén annyi változást vihetsz végbe, hogy az később hibákat okozhat. Nekem személy szerint még nem volt problémám azzal, ha a csaláskód aktív volt és úgy mentettem el a játékot. (Mindenesetre javasoljuk inkább az InSimenator, vagy a titkos kód helyettesítő hackek használatát. Ezeket megtaláljátok a letöltéseink között.) Akkor vágjunk is bele. A kód tehát:

boolprop testingCheatsEnabled true

Ezt kell beütni a szomszédság képernyőjén (Tehát azelőtt, mielőtt valamelyik telekre belépnél), utána már nem tudod. Úgy kell, mintha bármelyik másik kódot írnád be, tehát meg kell nyomni a következő billentyűket: **Shift+Ctrl+C** (a + nem kell!) Ha belépsz egy telekre, akkor a jobb felső sarokban lesz pár szám. Ez a verzió számot jelöli, nem kell vele foglalkozni. Ha ki szeretnéd kapcsolni a kódot akkor ugyanezt kell beírnod, csak a végére a **true** helyett **false** -ot .

Akkor most jöjjön, hol és mire használhatóak a kódok.

Create-A-Sim (Családtervező)-be belépve:

Nyomd le a következőt: **Shift+N** Ekkor kijön egy kis üzenet, amiben azt olvashatod, hogy feloldottál csomó ruhát, haját, bőrszint. Példákat ebből az Összes ruha elérése menüpontban találsz.

Belépve a telkekre:

Simekkel kapcsolatosan:

1. Szükségletek állítása:

Válaszd ki azt a Simet, amelyiknek módosítani akarsz és nyisd meg a szükségletek paneljét. Bal egérgombbal kattints a módosítani kívánt szükségletre és kedved szerint húz valamelyik irányba. Így megnövelhetjük a szükségletet, de akár annyira le is csökkenthetjük, hogy pl. ha nagyon alacsony lesz a Társaság, akkor akár a Szociális nyúl is tiszteletét teheti nálunk. Hihetetlenül gyorsan meg lehet vele ölni egy Simet, ha pl. a medencébe vezeted, elveszed a létrát és lehúzod a szükségleteit. Garantált hatás a morbidabb játékosoknak. :)

2. Kapcsolatok állítása:

Válaszd ki azt a Simet, amelyiknek módosítani akarsz és nyisd meg a kapcsolat paneljét. Kattints bármelyik kapcsolatkijelző sávra és húzd az egeret, hogy megváltoztasd az értékeket! Ahhoz, hogy kölcsönösen szeressék vagy utálják egymást, mindkét Sim kapcsolati értékeit befolyásolnod kell. Nagyszerű, ha gyorsan akarsz barátokat szerezni pl. munkához. Mivel az igen lassú, hogy minden Simet kiválasztasz, és a MAKE SELECTABLE/MAKE UNSELECTABLE parancsot használod, ezért használható a Tombstone of L&D parancsot és a felbukkanó sírkövön kiválaszthatod a "make me friendly to everyone here" csalást, hogy mindenki a sim barátja legyen (Ezekről a csalásokról lentebb esik szó).

3. Jártasságok szintjeinek módosítása:

Válassz egy Simet és menj a jártasságok paneljére. Bal gombbal kattints rá, majd húzd a kívánt irányba. Így lehet az, hogy Simed reggelire még csak egy kukoricapelyhet tud összedobi, viszont estére már lazaccal is várhatja párját.

4. Érdeklődési kör módosítása:

Válassz egy Simet és menj arra a panelra, ahol az érdeklődési körök és szintjeik vannak felsorolva. Bal gombbal kattints rájuk, majd húzd a kívánt irányba.

Shift+Bal kattintás a tárgyakon:

1. Shift + bal kattintás a növényeken:

Force error: hibajelentés jön ki, törölődhet a növényed.

Fáknál és virágoknál: Spawn Puddle - a növény alatt egy tócsa jelenik meg.

Gyümölcsfa:

Make harvestable - gyönyörű érett gyümölcsök jelennek meg a fán

Infect with bugs - Bogarakkal megfertőzni a fát.

2. Shift + bal kattintás a legtöbb tárgyon: tiszta lesz ha koszos volt, koszos lesz, ha tiszta volt, vagy tárgy törlése, hibaüzenet

3. Shift + bal kattintás a legtöbb háztartási gépen: tönkremegy, bekoszolódik, előrepszik, karbantartási szint állítása, törlés

4. Shift + bal kattintás a telefonon: bejövő hívás, törlés

5. Shift + bal kattintás az ablakokon: kinézés, sim törlése, ablak törlése

6. Shift + bal kattintás a lámpákon: tönkretenni, törölni

7. Shift + bal kattintás az ajtókon: törlés

8. Shift + bal kattintás újságon:

Elhelyezkedés egy munkakörben

Munkakör szintjének állítása: (10. szintnél elérhetővé válnak a karrierjutalmak)

Elérhetővé válnak a karrierjutalmak:

Athletics - *Sport*

Business - *Üzlet*

Criminal - *Bűnöző*

Culinary - *Szakács*

Law Enforcement - *Jog*

Medicine - *Gyógyászat*

Military - *Katonai*

Politics - *Politika*

Science - *Tudomány*

Slacker - *Lógós*

Show biz - *Szórakoztatóipar*

Natural scientist - *Természettudós*

Paranormal - *Természetfeletti*

Artist - *Művész*

Törlés

9. Shift + bal kattintás a postaládán:

Neighborhood...

invite all Neighbours: minden szomszéd átjön, tényleg mindenki, még a csecsemők is. A játék nagyon belassulhat, le is fagyhat tőle!

Create Townies: Városlakók újracsinálása

Create All NPC's: Az összes NJK újracsinálása

Random Secret Member

Create all EP2 NPC's: Az összes Éjszakákbeli NJK újracsinálása

Make NPC: Itt leginkább a bővebben részben van az érdekes.

Stray Pets-All: rengeteg állat kezd el randalírozni a lakásban, a Te állataidnak nem lesz baja

Penguin: megjeleni a pingvin

Make Friend For Me: A Simednek rengeteg barátja lesz. De inkább ne próbáld ki. Állandóan csengeni fog a telefon.

Anims:

Show Facial Anims: A Sim elkezd váltogatni az arckifejezéseket

Stop All Animation On Sims: A Sim abbahagyja az arckifejezések váltogatását.

House:

Make All Motives Static: Simjeid szükségletei állandóan maximumon lesznek

Make All Motives Dynamic: visszaállítja a szükségleteket normálisan fogyó állapotra

Teleport Here: Teleportálás, Sim egy másik helyre kerül - egyébként meditációval érhető el

Display Lot Value: Telek értékének feltüntetése

Other:

Interaction-Object Error

Reset Game Tips: Visszaállítja a játék tippeket

Test Ballons: Összes gondolatbuborék megjelenítése az aktív Simnél

Show Routing EyeAttractors: 2 féle van Show (mutatni) és Hide (eltüntetni). Ha a Showra mész, akkor Csontvázak tűnnek fel a lakásban. Mindegyik csak pár pillanatig.

Make my know everyone: Ismerjen a Sim mindenkit

Make All Happy: minden Sim szükséglete ideiglenesen teljesül, még a vendégeké is

Trigger Birthday: Amelyik Simet kiválasztod, annak a korszakváltáshoz ugrik a kora

Slots - Show Routing EyeAttractor

Disallow Visitors: Vendégek kitiltása

Set Pregnancy Relation With: A Sim terhes lesz és itt kiválaszthatod kitől

Make Unrelated to: Kitől váljon el

Force Repair Fails

Remove Break Inducer

Events: DBG-Force Bills: Jön a postás és újabb számlákat hoz

Make Pet: itt kiválaszthatod, milyen fajtájú és korú állat készüljön el. Én viszont nem láttam semmi változást.

Make Cheat Object

Ezeket én nem találtam, de a SimsHungary-n benne volt:

Gyerekek ötöst hozzanak - *Make kids get A+'s*

Az aktív sim a postaládához kerül - *Active Sim to mail box*

Újság vagy számla kihozatala - *Force paper or bill delivery*

Rablás - *Force burglary*

Erre sétáló látogató megjelenítése - *Force walk-bys and visitors*

10. Shift + bal kattintás a számítógépen: ki/be kapcsolás

11. Shift + bal kattintás a zongorán: elhangolás. törlés

12. Shift + bal kattintás a kondigépeken:

get fat - kövérség,

set maintenance level - karbantartási szint beállítása,

break-tönkretenni,

Debug Object Anims - magától olyan mozgást végez, mintha a Sim használná

13. Shift + bal kattintás tévén:

set maintenance/repair level - karbantartási szint meghatározása,

delete - törlés

14. Shift + bal kattintás szemetesen:

salvage objects - guberálás ,

make visible - váljon láthatóvá,

age duration - kor beállítás,

check job status - állás szintje,

delete - törlés

15. Shift + bal kattintás bárpulton:

clean up - takarítás,

delete - törlés

16. Shift + bal kattintás a szekrényen:

Sim Outfit Counts - Kiírja, milyen fajta ruhából az aktív Simnek hány darab van

Family Outfit Count - kiválaszthatod, melyik korú Simnek hány ruhája van

17. Shift + bal kattintás a lépcsőelemeken:

go up or down them - fel/le közlekedés,

walk in different ways - különféle séták,

delete - törlés (általános lépcső - különféle séták)

18. Shift + bal kattintás a távcsövön: a simet elrabolják az ufók (figyelem, ne állítsd le a játékot, amikor ezt kipróbálsz)

19. Shift + bal kattintás a számlákon: behajtóember megjön, meg lehet szerezni a fegyverét

20. Shift + bal kattintás az autón: Driver get in - A kijelölt Simsofőrként beszáll az autóba.

(Vigyázat, utána nincs rá mód, hogy kiszálljon!)

21. Shift + bal kattintás a gyümölcsturmixon: feltöltődik és mindenfélét lehet inni!

Shift+bal kattintás a kiválasztott állaton:

1. Set to Birthday: A korszakváltáshoz ugrik az életkora.

2. Make Unselectable: megszünteti a kijelölhetőséget.

Shift+bal kattintás a kiválasztott simen:

1. Change fit: Simed karcsúbb vagy kövérebb lesz (fat - kövér, thin - karcsú)

2. Force error: letörölheti a simet vagy tárgyat (használat során hiba léphet fel!)

3. Change suit: átváltozás

4. Set to Birthday: Elérkezik a korcsoport váltás napja. Vigyázz, visszafelé nem működik!

5. Debug interaction: Simed jókedvű lesz

6. Display: Megmutatja milyen nemhez vonzódik a Simed (A gyerekeknél és kisebbeknél még nem dőlt el, melyik nemhez vonzódnak)

7. Kill : a kiválasztott sim meghal

8. Make unselectable/selectable: a Sim kiválasztható (*selectable*) vagy nem kiválasztható (*unselectable*). (Kisbabák esetén nagyon hasznos)

9. Set aspiration: ebből 2 is van

a) Megváltoztathatod a Sim életcélját

b) Az életcélmutató szintjét változtatja:

Low: alacsony

Max: platina

High: magas, arany

Mid: közepesen magas

Failure low: még zöld, de csak nagyon picit

Level 3 low: 0-s értéken van

10. Toggle zits: tini pattanások megjelenítése és eltüntetése

11. Cellphone - Give Cellphone: A Sim tulajdonába kerül egy mobiltelefon

12. Give MP3 Player: Egy MP3 lejátszó kerül a Simtulajdonába

13. Add to Secret Society: A Sim a Titkos Társaság tagja lesz

14. Give Handheld game: Egy hordozható játék kerül a Sim tulajdonába

15. Plan outfit: Öltözképzés megtervezése

16. DBG - Get Dir and Dist

17. Make furious with this Sim: lecsökken mindkét Sim kapcsolatmutatója, megutálják egymást.

18. Make vampire: Vámpírrá változik az aktív Sim

19. Make Sim My Contact: Mindkét Simnál feljebb megy a kapcsolatmutató. Ha ezt párszor megcsinálsz, akár a legjobb barátok is lehetnek.

Shift+bal kattintás a kiválasztott simen és Spawn menüpont :

(rengeteg menüpont külön menüpont, néhány hasznosabb, néhány kevésbé)

1. CAS reset household - eredeti háztartás állapot visszaállítása

2. NPC killer - NJK halála

3. Rodney's Death Creator - egy sírkő kerül a földre, melynek segítségével többféle halálmodot szimulálhatunk. (old age - öregség, disease-betegség, drowning-fulladás, electrocution-

elektrosokk, fire-tűz, starvation-éhezés, flies-legyek, fright-ijedtség, vagy satellite-műhold (A Zord Kaszás minden esetben megjelenik)

4. Tombstone of L & D - egy sírkő kerül a földre SOK opcióval:

add sim: Új simet vehetsz fel a háztartásodba (több kor és nem felsorolása - vigyázat, ha kikapcsolod a csaláskódot, ezek a simek eltűnnek a háztartásból)

New Teen Female: Véletlenszerűen szállított tinilány megjelenése

New Child Girl/Boy: Véletlenszerűen szállított gyerek lány/fiú megjelenése.

New Adult Male/Female: Véletlenszerűen szállított felnőtt férfi/nő megjelenése.

New Toddler girl/boy: Véletlenszerűen összeállított tipegő lány/fiú megjelenése.

Add neighbor to family....: A szomszédság egyik tagját adja a háztartáshoz.

Rename Sim: Sim átnevezése.

Make me alien pregnant: Ufo gyermek születése - nők esetében is

Teherbe esés....: Simed bárkitől teherbe eshet, nem szükséges hozzá magas kapcsolati érték.

New Baby: Véletlenszerűen henerált baba.

New Elder Man/Woman: Véletlenszerű idős úr/hölgy megjelenése.

New Teen Male: Véletlenszerűen szállított tini fiú.

CINECAM Baby: A sim pontos mása, bébi formában

add neighbors, NPC: legyen a háztartás tagja egy szomszéd (vagy NJK, de itt nagy a hibalehetőség - ha kikapcsolod a csaláskódot, ezek a simek eltűnnek a háztartásból)

Make me friendly to everyone here - a kiválasztott sim kapcsolata a telken található összes sim felé 90-es lesz. A kapcsolatok megtartásához azonban több közös tevékenységre lesz szükség a későbbiekben.

Play the age transition / baby cinematic - "korcsoport váltás" vagy "bébi születése" események aktiválhatóak

Rename the Sim - Sim átkeresztelése (csak keresztnév)

Make Sim friendly - Barátságosság

Get pregnant with - Essen teherbe

Speed up pregnancy - terhesség felgyorsítása (3 sim nap helyett kb 3 sim óra)

Show parent/sibling relationships - szülői, testvéri kapcsolatok megjelenítése

Turn on/off baldness - kopaszság ki-/bekapcsolása

5. Tom's Clothing Tester - egy ruhaállvány jelenik meg, melyből a munkaruhák is kiválaszthatóak.

6. Make Me Sick Tester - a megjelenő sárga dobozra kattintva a kiválasztott sim megbetegedhet: Cold - megfázás, Pneumonia - tüdőgyulladás, Flue - influenza, Food Poisoning - ételmérgezés, Morning Sickness - reggeli rosszullét

7. Scenario Tester - change aspiration - életcél üzenet, get into private school - magániskolába kerülni

8. Paul's Reaction Tester - a megjelenő sárga dobozra kattintva a sim mimikái tesztelhetők. Do casuable cry: a Sim elkezd kétségbeesetten sírni

Column 0

Watch Distressed - *válsághelyzet megfigyelése*

Whine - *nyafogás*

Tantrum mild - *kisebb dühroham*

Laugh mild - *kuncogás*

Laugh strong - *harsány nevetés*

Shoo - *elhessegetés*

Cheer - *üdvözlő*

Boo - *búú*

Column 1

Laugh at - *kinevetés*

Yell at - *rákiabálás*

Disgust - *gusztustalan*

Pine - *sóvárgás*

Smell Bad - *rossz szag*

Annoyed - *felcukkolt*

Smell Yummy - *finomság illata*

Column 2

Embarrassed - *szégyenlős*

Shake head - *fejrázás*

Shocked - *sokkolt*

Sigh - *sóhaj*

Cry mild - *sírdogálás*

Shrug - *vállrándítás*

Surprise - *meglepetés*

Startle - *ijedelem*

Noise bad - *zaj*

Column 3

Lecture mild - *szónoklat*

Lecture strong - *kioktatás*
Tantrum strong - *dühroham*
Why me - *Miért pont én?*
Approve - *tetszés*
Admire - *dicsér*
Disapprove - *nem tetszés*
Worry - *aggodalom*
Attraction - *vonzalom*
You're Crazy - *Bolond vagy!*

Column 4

Wave - *integetés*

9. Chance Card Tester - a megjelenő sárga dobozra kattintva a sim karrierjének szövegei tesztelhetők.

10. Drop Wants Test Object - shift+bal kattintás egy vágyon vagy félelmen eltünteti azt.

11. Badge juicer - a Megnyitottunk vár az Üzlet kiegészítő pedál-medáljait módosíthatod itt.

12. Learned Behaviours Cheat Obj - Erre kattintva megjelenik egy kitömött madár. A controlpets on kód használatával egyidejűleg lehetővé válik az állatokkal kapcsolatos dolgok, pl. szokások beállítása.

13. Accessory Cheat: csomó dísz tárgy jelenik meg. Ha az all-ra mész, akkor az egész házat beszórja velük!

14. New Servo: egy új Szervó jelenik meg, kikapcsolt állapotban

15. Semester Tester: bal klikkel a megjelent almás szobron kiválaszthatjuk azt, hogy melyik félévünket milyen eredménnyel zárjuk, lehetünk végzősök is. Változtathatunk a jegyeinken.

16. Sim Modder: Egy csecsemő jelenik meg. Bal klikkel rengeteg dolgot megváltoztathatunk., pl. életcélok, befolyás szintje, kapcsolatok, Karrier jutalmak, szükségletek, vámpírrá válhatunk

17. Break Supressor

18. Memory Manager

19. Ray's Test Object

20. NPC and Townie MAker

21. Lifetime Wants Test Object

22. JJ_Test_Object

23. Wishing Well: azonnal ott terem egy szerencsekút

Forrás: MySims.hu